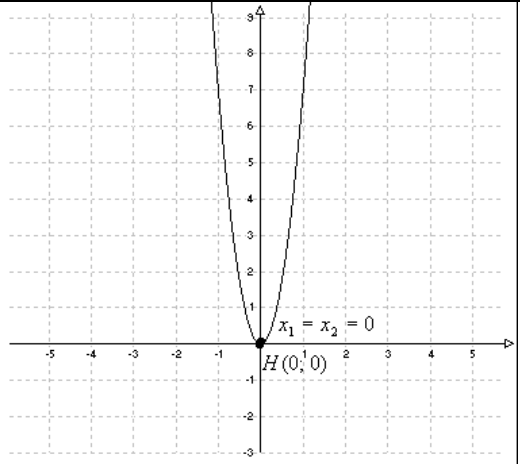
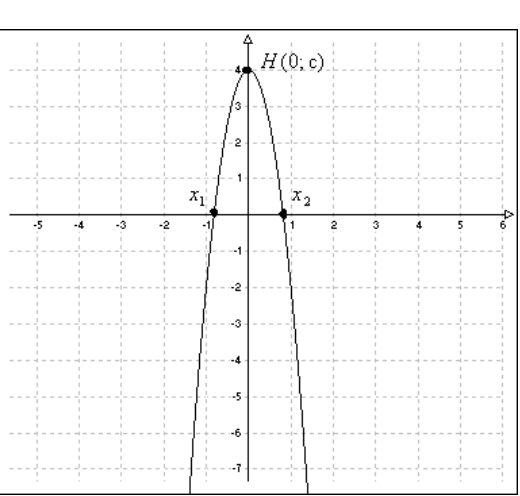


Ruutfunktsiooni tüüp	Ruutvõrrandi nullkohtade leidmiseks	Lahendusvõte	Näide ruutvõrrandi lahendamise kohta	Ruutfunktsiooni graafik
<p><math>y = ax^2</math></p> <p>Kui <math>a &gt; 0</math>, siis avaneb parabool ülespoole, kui <math>a &lt; 0</math>, siis avaneb parabool allapoole. Mida suurem on <math>a</math> absoluutväärtus, seda kitsam parabool on. Sümmeetriateljeks (parabooli teljeks) on <math>y</math> telg. Nullkohti on üks (<math>x=0</math>). Haripunkt asub punktis <math>H(0; 0)</math>.</p>	<p>Mittetäielik ruutvõrrand</p> <p><math>ax^2 = 0</math></p>	<p>Sellisel ruutvõrrandil on kaks võrdset lahendit <math>x_1 = x_2 = 0</math>. Sageli öeldakse, et ruutvõrrandil on üks lahend <math>x = 0</math>.</p>	<p>Normaalne oleks lahendada seda võrrandit peast, kuid lahenduskaik oleks järgmine:</p> $7x^2 = 0 \quad   : 7$ $x^2 = 0$ $x_1 = x_2 = \sqrt{0}$ $x_1 = x_2 = 0$	
<p><math>y = ax^2 + c</math></p> <p>Kui <math>a &gt; 0</math>, siis avaneb parabool ülespoole, kui <math>a &lt; 0</math>, siis avaneb parabool allapoole.</p> <p>Parabooli sümmeetriateljeks (e. parabooli teljeks) on <math>y</math> telg.</p> <p>Paraboolil võib olla kaks nullkohta. Nullkohad võivad ka puududa (graafik ei lõika <math>x</math> telge). Siis puudub ka lahend vastaval ruutvõrrandil (juure alla tuleb negatiivne arv). Haripunkt asub punktis <math>H(0; c)</math>.</p>	<p>Mittetäielik ruutvõrrand</p> <p><math>ax^2 + c = 0</math></p>	<p>Lahendamiseks viime vabaliikme <math>c</math> paremale poole võrdusmärgi ning jagame võrrandi mõlemad pooli ruutliikme kordajaga <math>a</math>. Seejärel leiame lahendid.</p> $ax^2 + c = 0$ $ax^2 = -c \quad   : a$ $x^2 = \frac{-c}{a}$ $x_1 = \sqrt{\frac{-c}{a}} \quad \text{ja} \quad x_2 = -\sqrt{\frac{-c}{a}}$	$-6x^2 + 4 = 0$ $-6x^2 = -4 \quad   : (-6)$ $x^2 = \frac{2}{3}$ $x_1 = \sqrt{\frac{2}{3}}, \quad x_2 = -\sqrt{\frac{2}{3}}$	

Ruutfunktsiooni tüüp	Ruutvõrrandi nullkohtade leidmiseks	Lahendusvõte	Näide ruutvõrrandi lahendamise kohta	Ruutfunktsiooni graafik
<p><math>y = ax^2 + bx</math></p> <p>Kui <math>a &gt; 0</math>, siis avaneb parabool ülespoole, kui <math>a &lt; 0</math>, siis avaneb parabool allapoole.</p> <p>Sellisel ruutfunktsioonil on alati üks nullkohtadest <math>x = 0</math>.</p> <p>Parabooli telg on sirge, mis läbib x telge kohalt <math>x = -\frac{b}{2a}</math>.</p> <p>See on ka haripunkti abstsisskoordinaat <math>x_h</math>. Haripunkti ordinaadi <math>y_h</math> saab arvutada ruutfunktsiooni valemist <math>y_h = ax_h^2 + bx_h</math>.</p>	<p>Mittetäielik ruutvõrrand</p> <p><math>ax^2 + bx = 0</math></p>	<p>Lahendamiseks tegurdame ruutvõrrandi vasaku poole tuues sulgude ette teguri x.</p> <p><math>ax^2 + bx = 0</math></p> <p><math>x(ax + b) = 0</math></p> <p>Vasakul poolel on pärast tegurdamist kahe teguri korrutis x ja ax + b. Korrutis saab olla 0 üksnes siis, kui üks vähemalt üks teguritest on 0. Seega tuleb võrrandi üheks lahendiks</p> <p><math>x_1 = 0</math></p> <p>Teise lahendi <math>x_2</math> saame siis, kui lahendame lineaarvõrrandi</p> <p><math>ax + b = 0</math></p>	<p><math>4x^2 + 3x = 0</math></p> <p><math>x(4x + 3) = 0</math></p> <p><math>x_1 = 0</math></p> <p><math>4x + 3 = 0</math></p> <p><math>4x = -3 \mid : 4</math></p> <p><math>x_2 = -\frac{3}{4}</math></p>	
<p><math>y = ax^2 + bx + c</math></p> <p>Kui <math>a &gt; 0</math>, siis avaneb parabool ülespoole, kui <math>a &lt; 0</math>, siis avaneb parabool allapoole.</p> <p>Parabooli sümmeetriateljeks on telg <math>x = -\frac{b}{2a}</math>. See on ka haripunkti abstsisskoordinaat <math>x_h</math>. Parabool lõikab x telge punktis (0; c)</p> <p>Nullkohad võivad ka puududa (seda saab otsustada ruutvõrrandi diskriminandi D järgi).</p>	<p>Taandamata täielik ruutvõrrand</p> <p><math>ax^2 + bx + c = 0</math></p>	<p>Lahendamiseks on valem. Juhul, kui ruutliikme kordaja on negatiivne, siis on arukas korrutada kogu ruutvõrrand läbi teguriga -1.</p> $x = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$ $D = b^2 - 4ac$ <p>Kui <math>D &gt; 0</math>, siis on kaks erinevat lahendit. Kui <math>D = 0</math>, siis on kaks võrdset lahendit. Kui <math>D &lt; 0</math>, siis lahend puudub ning ruutvõrrandit ei ole mõtet edasi lahendada.</p>	<p>Kuna ruutliikme kordaja on negatiivne, siis korrutame selle läbi teguriga -1.</p> <p><math>-2x^2 + 3x + 2 = 0 \mid \cdot (-1)</math></p> <p><math>2x^2 - 3x - 2 = 0</math></p> <p><math>D = (-3)^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-2) = 25</math></p> <p><math>x = \frac{-(-3) \pm \sqrt{25}}{2 \cdot 2} = \frac{3 \pm 5}{4}</math></p> <p><math>x_1 = \frac{3 - 5}{4} = -0,5</math></p> <p><math>x_2 = \frac{3 + 5}{4} = 2</math></p>	

Ruutfunktsiooni tüüp	Ruutvõrrandi nullkohtade leidmiseks	Lahendusvõte	Näide ruutvõrrandi lahendamise kohta	Ruutfunktsiooni graafik
<p><math>y = x^2 + px + q</math></p> <p>Kui ruutliikme kordajaks on -1, siis avaneb parabool allapoole vastasel korral ülespoole.</p> <p>Parabooli sümmeetriateljeks on telg <math>x = -\frac{p}{2}</math>.</p> <p>Nullkohad võivad ka puududa (parabool ei lõika x telge), sel juhul tuleb ruutvõrrandi lahendamisel juure märgi alla negatiivne arv.</p>	<p>Taandatud täielik ruutvõrrand</p> $x^2 + px + q = 0$	<p>Lahendamiseks sobib ka eelmine valem, kuid taandatud ruutvõrrandi jaoks on ka eraldi valem:</p> $x = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$ <p>Taandatud ruutvõrrandi lahendamine võib käia ka Viete'i teoreemiga. Selle põhjal on lahendite korrutis võrdne vabaliikmega ning summa lineaarliikme kordaja vastand arvuga. St</p> $x_1 \cdot x_2 = q$ $x_1 + x_2 = -p$	<p>Kui ruutliikme kordaja oleks -1, siis tuleks ruutvõrrand korrutada läbi -1-ga. Antud näite korral aga seda tarvidust ei ole.</p> $x^2 - 2x - 3 = 0$ $x = -\frac{-2}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-2}{2}\right)^2 - (-3)} = 1 \pm \sqrt{1+3} = 1 \pm 2$ $x_1 = 1 - 2 = -1$ $x_2 = 1 + 2 = 3$	